

XAMARIN FORMS: การพัฒนา NATIVE CROSS-PLATFORM APPS ด้วย C#

ผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้การพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Xamarin Forms ซึ่งเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้พัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่โดยในการพัฒนาเพียงครั้งเดียว จะสามารถสร้างแอปพลิเคชันที่สามารถใช้งานบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ที่มีระบบปฏิบัติการเป็น Android, iOS และ Window Phone

จำนวน 3 วัน

วัตถุประสงค์

1. เข้าใจหลักการทำงานของ Xamarin Forms
2. สามารถพัฒนา Mobile Application ด้วย Xamarin Forms
3. สามารถสร้างและออกแบบ UI สำหรับ Native App ได้
4. สามารถสร้างและแสดงข้อมูลด้วย RESTful Service
5. สามารถออกแบบและสร้าง Application ด้วย MVVM Design Pattern

หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับ

- ผู้ที่ต้องการพัฒนา Native Mobile Application สำหรับ iOS, Android หรือ Window Phone ด้วย Xamarin Forms

พื้นฐานของผู้เข้าอบรม

1. สามารถใช้งานระบบปฏิบัติการ Windows ได้
2. มีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C#

ความต้องการของระบบ

1. ระบบปฏิบัติการ Windows 10 / 8 / 7
2. Microsoft Visual Studio ล่าสุด

หัวข้อการฝึกอบรม

Xamarin Forms

- แนะนำ Xamarin Forms
- การติดตั้งและตั้งค่าต่าง ๆ ของโปรแกรม
- การสร้างแอปพลิเคชัน Xamarin Forms ด้วย Visual Studio

XAML

- XAML และ Code
- การตั้งค่าส่วนแสดงผลข้อมูล
- การจัดการ Elements ใน Code-behind
- การแสดงผล Data Binding
- Binding Context
- Dealing with Device Differences
- Property Element Syntax
- XAML Compilation

การจัดการรูปแบบการแสดงผล

- การจัด Stack Layout
- การออกแบบ Grid
- การจัด Absolute Layout
- การจัด Relative Layout

การจัดการรูปภาพ

- การจัดเก็บรูปภาพ
- การ Downloaded รูปภาพ
- Aspects
- Activity Indicator

- การEmbedded Images
- Platform-specific Images
- การใส่รูปภาพของแอปพลิเคชัน
- Dealing with Sizes

ลิสต์

- การแสดงลิสต์รายการ
- การแสดงรายการแบบเซลล์
- การปรับแต่งเซลล์
- การจัดกลุ่มรายการ
- การเลือกรายการ
- การจับเหตุการณ์กับลิสต์
- การรีเฟรชหน้า
- การแสดงแถบค้นหา

Navigation

- ระดับชั้นในการแสดงผล
- การแสดงหน้าแบบ Modal
- การจัดการหน้าแบบ Master-Detail
- การจัดการหน้าแบบ Tabbed
- การจัดการหน้าแบบ Carousel
- การแสดงหน้าแบบ Pop-up
- กูลบาร์

แบบฟอร์มและการตั้งค่าหน้าแสดงผล

- Switch
- Slider

- Stepper
- Entry and Editor
- Picker
- Date and Time Picker
- Table View
- Custom Cells

การติดต่อข้อมูล

- การตั้งค่าของแอปพลิเคชัน
- การจัดการไฟล์
- การแสดงผลร่วมกับ SQLite
- การทำงานร่วมกับ RESTful Services

Model-View-ViewModel Architectural Pattern

- MVVM
- BaseViewModel
- Domain และ View Model
- การใช้งาน ICommand Interface
- การใช้ Command ด้วย Parameter

การ Publish แอปพลิเคชัน

- การนำแอปพลิเคชันขึ้น AppStore
- การนำแอปพลิเคชันขึ้น Play Store

RoadMap

หลักสูตรนี้ต้องเรียนต่อจาก C# Programming