



PROGRAMMING IN C# WITH VISUAL STUDIO

Course ID : DEV-VS-01



เข้าสู่เว็บไซต์



หมวดหมู่ : Development

อบรมการเขียนโปรแกรมโดยใช้ภาษา C# และ พัฒนาตามแนวทาง Object Oriented Programming (OOP) หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการเข้าใจหลักการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C# และผู้ที่ต้องการเขียนโปรแกรมตามหลักการของ Object Oriented Programming เรียนรู้การเริ่มต้นการเขียนตามแบบ OOP อย่างเป็นระบบพร้อมกรณีศึกษาและลงมือทำจริง



ระยะเวลา : 3 วัน

(18 ชั่วโมง) 09.00 - 16.00 น.



ราคา : 11,900.-

*ราคาก่อน VAT 7%

*ใช้เป็นค่าใช้จ่ายทางภาษีได้ 200%



ดูตารางฝึกอบรม

www.9experttraining.com

วัตถุประสงค์

1. ผู้อบรมสามารถสร้างโปรเจกต์ Windows App, Web App และ WPF ได้
2. ผู้อบรมสามารถเขียนโปรแกรมโดยใช้แนวคิด Object Oriented ได้
3. ผู้อบรมสามารถเขียนโปรแกรมอ่านและเขียนไฟล์ เพื่อใช้ในการจัดเก็บข้อมูลได้
4. ผู้อบรมสามารถใช้ภาษา LINQ เพื่อจัดการข้อมูลได้
5. ผู้อบรมสามารถเขียนโปรแกรม เพื่อดักจับและตรวจสอบข้อผิดพลาดได้

หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับ

1. ผู้ที่ต้องการเข้าใจหลักการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C#
2. ผู้ที่ต้องการเขียนโปรแกรมตามหลักการของ Object Oriented

พื้นฐานของผู้เข้าอบรม

1. สามารถใช้งานระบบปฏิบัติการ Windows ได้

ความต้องการของระบบ

1. ระบบปฏิบัติการ Windows 11 / 10
2. Microsoft Visual Studio (Community, Professional, or Enterprise)

หัวข้อฝึกอบรม

 **วันที่ 1 - ช่วงเช้า** 09:00 น. – 12:00 น.

1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ C# และ .NET Framework
2. การสร้างและเก็บค่าต่างๆ ในตัวแปร (Variable)
3. การกำหนด Comment เพื่อใส่คำอธิบาย

 **วันที่ 1 - ช่วงบ่าย** 13:00 น. – 16:00 น.

4. การกำหนด Expressions และ Operators
5. การเขียนคำสั่งเกี่ยวกับทางเลือก

- if...else และ if...else if...else
- switch case

 **วันที่ 2 - ช่วงเช้า** 09:00 น. – 12:00 น.

6. การเขียนคำสั่งวนลูป

- For Loop
- While Loop

7. การสร้างและจัดการตัวแปร Array

8. การสร้างและเรียกใช้ Method

- การรับ-ส่งค่า Method
- การ Overload Method

9. การดักจับและตรวจสอบข้อผิดพลาดต่างๆ

- Try Catch Exception
- การตรวจสอบการทำงานของคำสั่งด้วย Visual Studio

 **วันที่ 2 - ช่วงบ่าย** 13:00 น. – 16:00 น.

10. การอ่านและเขียนไฟล์

- การจัดการ Text File
- การจัดการ Binary File

11. การสร้าง Class และเรียกใช้ Class

- Namespace เพื่อใช้จัดกลุ่ม Class
- Class Scope กำหนดขอบเขตของ Class เพื่อให้ใช้งาน

12. วิธีการกำหนดสิทธิการเข้าถึงตัวแปรและ Method
13. วิธีการสร้างและใช้งาน Properties และ Indexers
14. การสืบทอดคุณสมบัติของ Class (Class Inheritance)
15. วิธีการสร้างและใช้งาน Abstract Class และ Interface
16. วิธีใช้งาน Collection และ Generic Type
17. วิธีการใช้ภาษา LINQ ในแบบต่างๆ

18. การตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรม (Debugging)
19. การนำโปรแกรมไปใช้งาน (Deployment)
20. กรณีศึกษาของการพัฒนา Class และการประยุกต์ใช้งาน
 - ตัวอย่างการนำเอา Class ไปประยุกต์ใช้กับ Web Application
 - ตัวอย่างการนำเอา Class ไปประยุกต์ใช้กับ Windows Application
 - ตัวอย่างการประยุกต์เพื่อพัฒนา Framework ขององค์กร



📄 ดาวน์โหลด PDF